

Spiel „Gegenstände merken“

Kurzbeschreibung:

Bei dem Spiel wird mindestens ein Teilnehmer ausgewählt, der die Gegenstände erraten darf.

Es werden mindestens 10 Gegenstände (kleine Gegenstände oder auch beispielsweise Süßigkeiten) auf einem Tisch aufgestellt.

Die Gegenstände dürfen vom Ratenden / Rateteam 30 Sekunden angeschaut und eingepägt werden.

Wenn die 30 Sekunden abgelaufen sind, werden die Gegenstände zugedeckt.

Nun müssen der Spieler / das Team so viele Gegenstände wie möglich nennen.

Das Spiel ist dann zu Ende, wenn der Teilnehmer / das Team keine Gegenstände mehr nennen kann.

Zielgruppe / Zweck:

Kinder ab 6 Jahren, Dieses Spiel soll die Konzentrations- und Aufnahmefähigkeit der Kinder fördern und stärken.

Gruppengröße:

mindestens 3 Spieler

Dauer:

ca. 10 – 15 min.

Material:

mindestens 10 Gegenstände und eine Decke zum Abdecken

Ablauf:

1. Eventuelle Einteilung in Teams
2. Es wird eine Teilnehmer ausgesucht, welcher raten möchte.
3. Dieser Teilnehmer muss den Raum verlassen.
4. Die anderen Mitspieler müssen sich einen Gegenstand aus ihrer Umgebung aussuchen.
5. Die Gegenstände werden, wenn der Mitspieler wieder zurückkommt, zum Beispiel auf einen Tisch gestellt.
6. Der Ratende darf sich dann 30 Sekunden lang die Gegenstände einprägen.
7. Das Spiel ist dann zu Ende, wenn keine Gegenstände mehr genannt werden können.

Variationen:

- Schwierigkeitsgrad anpassbar
- Die Zeit kann angepasst werden
- Bestimmte Rubrik der Gegenstände