

Spiel: „Menschenmemory“

Klassenstufe: alle

Dauer: pro Runde ca. 10-15 Minuten

Hilfsmittel: keine

Spielort: überall

Gruppengröße: 6-20 Mitspieler

Kategorie: Konzentrations- und Ratespiel

Ablauf:

Zwei Personen gehen vor die Tür. Nachdem sie rausgegangen sind, suchen sich die anderen Personen im Raum einen Partner.

Sie suchen sich eine Bewegung aus, welche identisch sein muss. Sobald die zwei Personen reingerufen werden, spielen sie gegeneinander. Die anderen Personen im Raum, sind wie im „echten“ Memory verteilt. Diejenigen, die raten müssen, haben zwei Chancen, das bedeutet sie dürfen eine Person aufrufen. Diese Person darf ihre Bewegung vormachen. Die Spieler, die raten, müssen die Bewegung verinnerlichen und dann die nächste Person aufrufen.

Wenn der Laut identisch ist, wurde ein Paar gefunden, dann darf diese Person nochmal raten. Wenn kein Paar gefunden worden ist, dann ist der andere Spieler mit Raten dran.

Variation:

Man kann das Spiel mit Gesten, also Bewegungen spielen oder mit Lauten.

Anwendung in der Sozialen Arbeit:

Dieses Spiel kann bei jeder Zielgruppe angewendet werden.