

Spiel „Eine Ente, zwei Beine“

Kurzbeschreibung

Einstiegsspiel zum Aufwärmen, bei dem die Rechenfähigkeit und Konzentration des Spielers gefordert ist. Im Verlauf des Spiels werden für jede weitere Ente entsprechend viele Beine hinzuaddiert.

Spielort: überall Gruppengröße: 4-20 Spieler Dauer: ca. 10 Minuten

Zielgruppe / Spielalter: Kinder ab 8 Jahren

Materialien: keine Thema / Kategorie: Kopfrechnen, Aufmerksamkeit, Reaktion

Ablauf:

Zunächst wird eine Reihenfolge unter den Spielern festgelegt. Der erste Spieler beginnt mit den Worten „eine Ente“, der zweite Spieler setzt fort mit „zwei Beinen“, der dritte erweitert den Satz mit „geht ins Wasser“.

Der vierte Spieler sagt „Platsch“. Anschließend geht es weiter, wobei nun die Anzahl der Enten mit jedem Satz erhöht wird und dadurch auch die Anzahl der Beine und das „Platsch“.

„Zwei Enten mit vier Beinen gehen ins Wasser. Platsch. Platsch.“

In der nächsten Runde: „Drei Enten mit sechs Beinen gehen ins Wasser. Platsch. Platsch. Platsch“ usw.

Es ist hierbei zu beachten, dass jeder Spieler nur ein „Platsch“ sagt.

Variationen:

Das Spiel kann mit jedem anderen Tier gespielt werden.

Zum Beispiel: „Ein Elefant mit vier Beinen geht ins Wasser. „Platsch“.

„Eine Spinne mit acht Beinen geht ins Wasser. Platsch“ usw.

Dabei kann das „Platsch“ auch unterschiedlich betont werden. Handelt es sich beispielsweise um ein ganz kleines Tier, könnte das „Platsch“ sehr leise gesprochen werden. Bei einem größeren Tier wie bei dem oben genannten Elefanten wäre das „Platsch“ sehr laut.

Quelle

<https://www.super-sozi.de/category/spielekartei/methoden-soziale-gruppenarbeit/>